



Anhang 4
Rasterblatt „Vom Murmelmuster zum Binärcode“

Murmel in Bahn 5	Murmel in Bahn 4	Murmel in Bahn 3	Murmel in Bahn 2	Murmel in Bahn 1	Dezimalzahl
0	0	0	0	0	00
0	0	0	0		01
0	0	0			02
0	0	0			03
					04
					05
					06
					07
					08
					09
					10
					11
					12
					13
					14
					15
					16
					17
					18
					19
					20
					21
					22
					23
					24
					25
					26
					27
					28
					29
					30
					31



6. PROBLEMLÖSEN /
MODELLIEREN

5. ANALYSIEREN /
REFLEKTIEREN

4. PRODUZIEREN /
PRÄSENTIEREN

3. KOMMUNIZIEREN /
KOOPERIEREN

2. INFORMIEREN /
RECHERCHIEREN

1. BEDIENEN /
ANWENDEN